
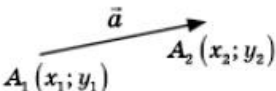
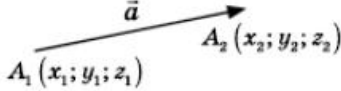

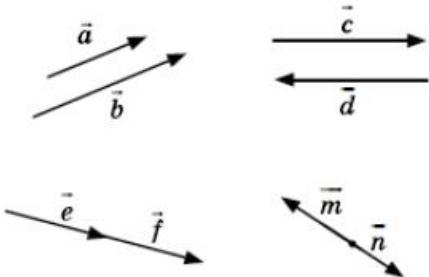
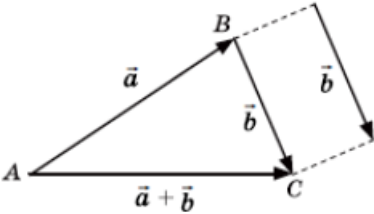
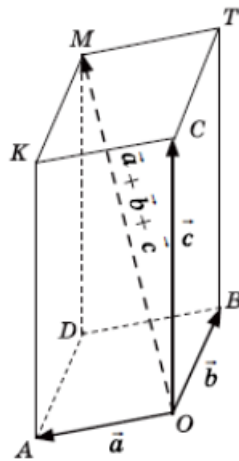
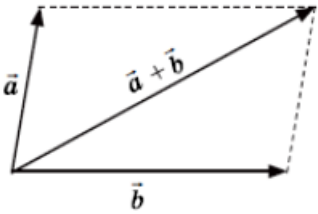
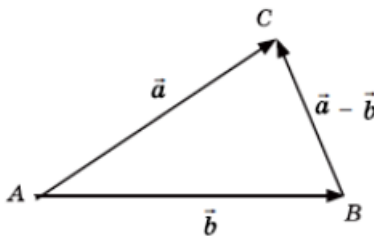
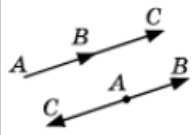




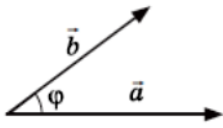
Таблиця 81. **ВЕКТОРИ**

Означення	
	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block; margin-bottom: 10px;">$\overline{AB} = \vec{a}$</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block;">$\vec{a} = AB$</div>
<p>Вектором називається напрямлений відрізок</p> <p>Довжина напрямленого відрізка називається довжиною (модулем, абсолютною величиною) вектора</p>	
Координати вектора	
НА ПЛОЩИНІ	У ПРОСТОРІ
 <p style="text-align: center;">$\vec{a} = \sqrt{a_1^2 + a_2^2}$</p>	 <p style="text-align: center;">$\vec{a} = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}$</p>
$\vec{a}(a_1; a_2)$, де <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block; margin-top: 10px;"> $a_1 = x_2 - x_1;$ $a_2 = y_2 - y_1$ </div>	$\vec{a}(a_1; a_2; a_3)$, де <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block; margin-top: 10px;"> $a_1 = x_2 - x_1;$ $a_2 = y_2 - y_1;$ $a_3 = z_2 - z_1$ </div>
Рівні вектори	
	$\vec{a} = \vec{b} \Leftrightarrow \begin{cases} \vec{a} = \vec{b} , \\ \text{вектори } \vec{a} \text{ і } \vec{b} \text{ однаково напрямлені} \end{cases}$
У КООРДИНАТАХ	
$\vec{a}(a_1; a_2) = \vec{b}(b_1; b_2) \Leftrightarrow \begin{cases} a_1 = b_1, \\ a_2 = b_2 \end{cases}$	$\vec{a}(a_1; a_2; a_3) = \vec{b}(b_1; b_2; b_3) \Leftrightarrow \begin{cases} a_1 = b_1, \\ a_2 = b_2, \\ a_3 = b_3 \end{cases}$
Колінеарні вектори	
	<p>Ненульові вектори називаються колінеарними, якщо вони лежать на одній прямій або на паралельних прямих</p> <p style="text-align: center;"><i>Колінеарні вектори або однаково напрямлені, або протилежно напрямлені</i></p>
<div style="border: 1px solid black; padding: 10px; display: inline-block; margin-top: 20px;"> $\vec{a} \text{ і } \vec{b} \text{ колінеарні} \Leftrightarrow \vec{b} = \lambda \vec{a} \Leftrightarrow \frac{b_1}{a_1} = \frac{b_2}{a_2} = \frac{b_3}{a_3} \text{ (відповідні координати пропорційні)}$ </div>	

Таблиця 82. ОПЕРАЦІЇ НАД ВЕКТОРАМИ

Сума векторів	
НА ПЛОЩИНІ	У ПРОСТОРІ
$\vec{a}(a_1; a_2) + \vec{b}(b_1; b_2) = \vec{c}(a_1 + b_1; a_2 + b_2)$	$\vec{a}(a_1; a_2; a_3) + \vec{b}(b_1; b_2; b_3) = \vec{c}(a_1 + b_1; a_2 + b_2; a_3 + b_3)$
<p>Правило трикутника</p>  <p style="text-align: center;">$\overline{AB} + \overline{BC} = \overline{AC}$</p>	<p>Правило паралелепіпеда</p>  <p style="text-align: center;">$\overline{OM} = \overline{OA} + \overline{OB} + \overline{OC}$</p>
<p>Правило паралелограма</p> 	
Різниця векторів	
$\vec{a}(a_1; a_2) - \vec{b}(b_1; b_2) = \vec{c}(a_1 - b_1; a_2 - b_2)$	$\vec{a}(a_1; a_2; a_3) - \vec{b}(b_1; b_2; b_3) = \vec{c}(a_1 - b_1; a_2 - b_2; a_3 - b_3)$
 <p style="text-align: right;">$\overline{AC} - \overline{AB} = \overline{BC}$</p>	
Множення вектора на число	
$\lambda \cdot \vec{a}(a_1; a_2) = \vec{c}(\lambda a_1; \lambda a_2)$	$\lambda \cdot \vec{a}(a_1; a_2; a_3) = \vec{c}(\lambda a_1; \lambda a_2; \lambda a_3)$
 <p style="text-align: center;">$\overline{AC} = \lambda \overline{AB}$</p>	<p>При $\lambda > 0$ вектор $\lambda \vec{a}$ і вектор \vec{a} однаково напрямлені.</p> <p>При $\lambda < 0$ вектор $\lambda \vec{a}$ і вектор \vec{a} протилежно напрямлені.</p> <p style="text-align: center;">$\lambda \vec{a} = \lambda \cdot \vec{a}$</p>

Скалярний добуток векторів



$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos \varphi$$

Скалярний добуток векторів дорівнює добутку їх довжин на косинус кута між ними

У КООРДИНАТАХ

На площині

$$\vec{a}(a_1; a_2); \vec{b}(b_1; b_2)$$

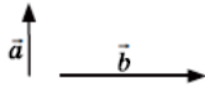
$$\vec{a} \cdot \vec{b} = a_1 \cdot b_1 + a_2 \cdot b_2$$

У просторі

$$\vec{a}(a_1; a_2; a_3); \vec{b}(b_1; b_2; b_3)$$

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = a_1 \cdot b_1 + a_2 \cdot b_2 + a_3 \cdot b_3$$

Скалярний добуток векторів дорівнює сумі добутків однойменних координат



При $\vec{a} \neq \vec{0}$ і $\vec{b} \neq \vec{0}$ $\vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \Leftrightarrow \vec{a} \perp \vec{b}$